Actividades LMSGI\_01 lenguaje de marca

3. SVG es un lenguaje enfocado en elementos graficos, geométricos, imágenes, vectores de estas y demás opciones graficas en el mercado y sus numerosos atributos. Se desarrollo en 1999 en W3C.

SVG parece tener un alto repertorio para modificar objetos geométricos.

Ej:

**<svg** width="200" height="200" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg" xmlns:xlink="http://www.w3.org/1999/xlink"**>**

**<g** transform="translate(50,150)"**>**

**<g** transform="scale(1,-1)"**>**

...

**</g>**

**</g>**

**</svg>**

Este ejemplo usando svg parece contener los parámetros para reubicar un objeto de una pagina web y cambiar su escala.